

NAME: _____
 RACE: _____
 NATION: _____ REGION: _____
 CHURCH: _____ DEITY: _____
 ARCHETYPE: _____ TIER/RANK: _____
 BACKGROUND: _____
 TRAITS: _____
 SEX: _____ EYES: _____
 HAIR: _____ SKIN: _____
 HEIGHT: _____ WEIGHT: _____
 DESCRIPTION: _____



A † † R I B U † € S

M I P R Q U V I C H I n L O R E

MIGHT PROWESS QUICKNESS VIGOR CHARISMA INSIGHT LOGIC RESOLVE

ATTRIBUTE SCORE	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

DICE POOL

PACE	INITIATIVE	CURRENT	BASE
Base <input type="text"/> CURRENT <input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

FATE

D € F € N S € S

AVOIDANCE: QUICKNESS + INSIGHT + 8

FORTITUDE: VIGOR + MIGHT + 8

DISCIPLINE: CHARISMA + RESOLVE + 8

DEFENSES = BASE + SHIELD - BULK

SITUATIONAL MODIFIERS

& H € A L † H

STAMINA ARMOR RATING

TOTAL CURRENT

ARMOR AR BULK ENC

SHIELD SB SP ENC

WOUNDS SHIELD BONUS

TOTAL CURRENT

OTHER

WEAPONS

WEAPON	SPEED	ATTACK (ATTRIBUTE DIE)	BONUS (ATTRIBUTE DIE)	DAMAGE DIE (ATTRIBUTE DIE)	RANGE	TYPE	ENC
WEAPON QUALITIES / TRICKS KNOWN / SPECIAL QUALITIES							
WEAPON	SPEED	ATTACK (ATTRIBUTE DIE)	BONUS (ATTRIBUTE DIE)	DAMAGE DIE (ATTRIBUTE DIE)	RANGE	TYPE	ENC
WEAPON QUALITIES / TRICKS KNOWN / SPECIAL QUALITIES							
WEAPON	SPEED	ATTACK (ATTRIBUTE DIE)	BONUS (ATTRIBUTE DIE)	DAMAGE DIE (ATTRIBUTE DIE)	RANGE	TYPE	ENC
WEAPON QUALITIES / TRICKS KNOWN / SPECIAL QUALITIES							
WEAPON	SPEED	ATTACK (ATTRIBUTE DIE)	BONUS (ATTRIBUTE DIE)	DAMAGE DIE (ATTRIBUTE DIE)	RANGE	TYPE	ENC
WEAPON QUALITIES / TRICKS KNOWN / SPECIAL QUALITIES							

PRIM OR ELEC

TOTAL BONUS RANKS ADJ. ADJ. PASS. SKILL VALUE

COMBAT SKILLS

MELEE (PR)

<input type="checkbox"/>	UNARMED	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	BALANCED	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	UNBALANCED	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	POLE-ARMS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

RANGED (PR)

<input type="checkbox"/>	MARKSMAN	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	ARCHERY	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	THROWN	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

PRIM OR ELEC

TOTAL BONUS RANKS ADJ. ADJ. PASS. SKILL VALUE

ADVANCED SKILLS

<input type="checkbox"/>	ACROBATICS (QU)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ARCANUM						
<input type="checkbox"/>	_____ ()	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	_____ ()	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ARTISAN (LO)						
<input type="checkbox"/>	_____	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	LARCENY (QU)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	LINGUISTICS (LO)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	PERFORM. (CH)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	SEAMANSHIP (LO)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	TRACKING (IN)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

TOTAL BONUS RANKS ADJ. ADJ. PASS. SKILL VALUE

BASIC SKILLS

<input type="checkbox"/>	APPRAISE (LO)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	ATHLETICS (MI)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	BEAST LORE (CH)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	DECEIT (CH)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	EMPATHY (IN)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	ETIQUETTE (LO)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	HEAL (LO)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	INTIMIDATE (CH)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
KNOWLEDGE (LO)						
<input type="checkbox"/>	_____	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	_____	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	_____	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	PERCEPTION (IN)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	PERSUASION (CH)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	RIDE (QU)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	STEALTH (QU)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	STREETWISE (IN)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="checkbox"/>	WILD. LORE (LO)	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

